

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
СОЗДАНИЕ ИГР / Бакалавр искусств
Постоянная (очная) форма (HR)

Семестр	Предметы/ Модули	Кредиты
I	Семинар: Язык и мышление. Игра	6
I	История индустрии видеоигр	3
I	Искусство и медиа. История искусства	6
I	Английский (факультативный курс I) Литовский (факультативный курс I) IDEM	3
I	Рисунок: форма, пространство и композиция	6
I	Введение в программирование визуального игрового процесса	6
	Всего:	30
II	Семинар: Язык и мышление. Homo ludens	6
II	Введение в разработку игр	3
II	Профессиональный английский	3
II	Цвет: теория и применение	3
II	3D-моделирование	6
II	Интерактивный звуковой дизайн	3
II	Создание игры: игровой процесс и прототипирование	3
II	Проект I	3
	Всего:	30
III	Семинар: Язык и мышление. Цифровое общество	6
III	Профессиональный английский	3
III	Создание игрового окружения	6
III	Основы анимации	3
III	Геймдизайн: нарративный дизайн и сторителлинг	3
III	Методы исследования в искусстве	3
III	Создание игр: проектирование игровой системы	3
III	Техническая оптимизация при создании игр	3
	Всего:	30
IV	Управление художественными проектами	3
IV	Дизайн персонажей	6
IV	Пользовательские интерфейсы и дизайн интерфейсов (UI/UX)	3
IV	Проектирование визуальных эффектов	3
IV	Основы анимации	3
IV	Создание игр: игровые механики	3

IV	Техническая оптимизация при создании игр	3
IV	Проект II	6
	Всего:	30
V	Семинар: Язык и мышление. Искусство	6
V	Основы предпринимательства	3
V	Анимация игровых персонажей	3
V	Моушн-дизайн и композитинг	3
V	Основы кинематографии	3
V	Визуальное искусство: разработка визуального стиля	3
V	Стратегическое руководство проектом в сфере цифрового искусства	3
V	Проект III	6
	Всего:	30
VI	Создание игры: Дизайн уровней	3
VI	Визуальное искусство: камера и освещение	3
VI	Создание игры: Ощущения от игры (Тактильный и эмоциональный дизайн в играх)	3
VI	Визуальное искусство: разработка шейдеров	3
VI	Генеративный искусственный интеллект в играх	3
VI	Стажировка	15
	Всего:	30
VII	Правовые аспекты игровой индустрии	3
VII	Настольные игры (факультативный курс II) Игры в виртуальной/дополненной реальности (факультативный курс II)	3
VII	Процедурная графика для игр и медиа (факультативный курс III) Дизайн интерактивных медиа инсталляций (факультативный курс III)	3
VII	Дипломный проект	21
	Всего:	30
	Всего в программе:	210