

STUDIJŲ PLANAS
ŽAIDIMŲ KŪRIMAS / Menų krypties bakalauras
nuolatinės studijos (dieninė forma)

Semestras	Studijų dalykai / moduliai	Kreditai
I	Seminaras: Kalba ir mąstymas. Žaidimas	6
I	Vaizdo žaidimų industrijos istorija	3
I	Meno ir medijų meno istorija	6
I	Anglų kalba (pasirenkamas dalykas I) Lietuvių kalba (pasirenkamas dalykas I) (IDEM)	3
I	Piešimas: forma, erdvė ir kompozicija	6
I	Įvadas į vizualinį žaidimų programavimą	6
	VISO	30
II	Seminaras: Kalba ir mąstymas. Homo ludens	6
II	Įvadas į žaidimų kūrimą	3
II	Profesinė anglų kalba	3
II	Spalva: teorija ir taikymas	3
II	3D modeliavimas	6
II	Interaktyvus garso dizainas	3
II	Žaidimų kūrimas: žaidimo mechanika ir prototipavimas	3
II	Projektas I	3
	VISO	30
III	Seminaras: Kalba ir mąstymas. Skaitmeninė visuomenė	6
III	Profesinė anglų kalba	3
III	Aplinkos menas (žaidimo aplinkos kūrimas)	6
III	Animacijos pagrindai	3
III	Žaidimų dizainas: naratyvo kūrimas ir pasakojimas	3
III	Meno tyrimų metodai	3
III	Žaidimų kūrimas: žaidimo sistemų dizainas	3
III	Techninis menas žaidimų kūrime	3
	VISO	30
IV	Meno projektų valdymas	3
IV	Personažų ir būtybių dizainas	6
IV	Naudotojo sąsajos ir sąsajų dizainas (UI/UX)	3
IV	Vizualiniai efektai	3
IV	Animacijos pagrindai	3
IV	Žaidimų kūrimas: žaidimo balansas	3
IV	Techninis menas žaidimų kūrime	3

IV	Projektas II		6
		VISO	30
V	Seminaras: Kalba ir mąstymas. Menas		6
V	Verslumo pagrindai		3
V	Personažų animacija žaidimams		3
V	Judesio dizainas ir kompozicija		3
V	Kinematografijos pagrindai		3
V	Vizualusis menas: „look development“ (vizualinio stiliaus kūrimas)		3
V	Skaitmeninė meno krypties formavimas (art direction)		3
V	Projektas III		6
		VISO	30
VI	Žaidimų kūrimas: lygių kūrimas ir dizainas		3
VI	Vizualusis menas: kamera ir apšvietimas		3
VI	Žaidimų kūrimas: „game feel“ (taktilinis ir emocinis žaidimo dizainas)		3
VI	Vizualusis menas: šeiderių (Shaders) kūrimas		3
VI	Generatyvinis dirbtinis intelektas žaidimuose		3
VI	Praktika		15
		VISO	30
VII	Teisiniai žaidimų industrijos aspektai		3
VII	Stalo žaidimai (pasirenkamas dalykas II) VR/AR žaidimai (pasirenkamas dalykas II)		3
VII	Procedūrinis menas žaidimams ir medijoms (pasirenkamas dalykas III) Interaktyvių medijų instaliacijų dizainas (pasirenkamas dalykas III)		3
VII	Baigiamasis darbas		21
		VISO	30
		VISO programoje	210