

ВУЧЭБНЫ ПЛАН  
СТВАРЭННЕ ГУЛЬНЯЎ / Бакалаўр мастацтваў  
Пастаянная (вочная) форма (HR)

Семестр	Прадметы/ Модулі	Крэдыты
I	Семінар: Мова і мысленне. Гульня	6
I	Гісторыя індустрыі відэагульняў	3
I	Мастацтва і медыя. Гісторыя мастацтва	6
I	Англійская (факультатыўны курс I)   Літоўскі (факультатыўны курс I) IDEM	3
I	Малюнак: форма, прастора і кампазіцыя	6
I	Увядзенне ў праграмаванне візуальнага гульнявога працэсу	6
	Усяго:	<b>30</b>
II	Семінар: Мова і мысленне. Homo ludens	6
II	Увядзенне ў распрацоўку гульняў	3
II	Прафесійная англійская	3
II	Колер: тэорыя і прымяненне	3
II	3D-мадэляванне	6
II	Інтэрактыўны гукавы дызайн	3
II	Стварэнне гульні: гульнявы працэс і прататыпіраванне	3
II	Праект I	3
	Усяго:	<b>30</b>
III	Семінар: Мова і мысленне. Лічбавае таварыства	6
III	Прафесійная англійская	3
III	Стварэнне гульнявога асяроддзя	6
III	Асновы анімацыі	3
III	Геймдызайн: наратыўны дызайн і старылінг	3
III	Метады даследавання ў мастацтве	3
III	Стварэнне гульняў: праектаванне гульнявой сістэмы	3
III	Тэхнічная аптымізацыя пры стварэнні гульняў	3
	Усяго:	<b>30</b>
IV	Кіраванне мастацкімі праектамі	3
IV	Дызайн персанажаў	6
IV	Карыстальніцкія інтэрфейсы і дызайн інтэрфейсаў (UI/UX)	3
IV	Праектаванне візуальных эфектаў	3
IV	Высновы анімацыі	3
IV	Стварэнне гульняў: гульнявыя механікі	3

IV	Тэхнічная аптымізацыя пры стварэнні гульняў	3
IV	Праект II	6
	Усяго:	<b>30</b>
V	Семінар: Мова і мысленне. Мастацтва	6
V	Высновы прадпрымальніцтва	3
V	Анімацыя гульнявых персанажаў	3
V	Маўшн-дызайн і кампазітынг	3
V	Асновы кінематаграфіі	3
V	Візуальнае мастацтва: распрацоўка візуальнага стылю	3
V	Стратэгічнае кіраўніцтва праектам у сферы лічбавага мастацтва	3
V	Праект III	6
	Усяго:	<b>30</b>
VI	Стварэнне гульні: Дызайн узроўняў	3
VI	Візуальнае мастацтва: камера і асвятленне	3
VI	Стварэнне гульні: Адчуванні ад гульні (Тактыльны і эмацыйны дызайн у гульнях)	3
VI	Візуальнае мастацтва: распрацоўка шэйдараў	3
VI	Генератыўны штучны інтэлект у гульнях	3
VI	Стажыроўка	15
	Усяго:	<b>30</b>
VII	Прававыя аспекты гульнявой індустрыі	3
VII	Настольныя гульні (факультатыўны курс II)   Гульні ў віртуальнай/дапоўненай рэальнасці (факультатыўны курс II)	3
VII	Працэдурная графіка для гульняў і медыя (факультатыўны курс III)   Дызайн інтэрактыўных медыя інсталяцый (факультатыўны курс III)	3
VII	Дыпломны праект	21
	Усяго:	<b>30</b>
	<b>Усяго ў праграме:</b>	<b>210</b>